



# Global Mathematics Coding Competition

## 世界數學科丁競賽

### 一、組織機構

1. 主辦單位：WMIL(World Mind Innovation League)
2. 組委會單位：
  - (1) 臺灣 奧林匹克資優教育基金會 Olympic Gifted Education Foundation
  - (2) 臺灣 社團法人科丁聯盟協會 Coding Nations
  - (3) 泰國 Thai Talent Training
  - (4) 菲律賓 AMSLI Asian MathSa League Inc
  - (5) 馬來西亞 Edukids Technology Sdn. Bhd.
  - (6) 新加坡 Asia Math Alliance Pte Lto Lsingapore
  - (7) 中國 福建壹號編程 Excellent Coding
  - (8) 澳洲 Future World Pty Ltd
  - (9) 巴西 Rede POC
  - (10) 港澳 First Education Group
  - (11) 中國 深圳文德資優教育發展有限公司 Shenzhen Wen De Gifted Education Development Co., Ltd
  - (12) 緬甸 T&H Maths Lentre
  - (13) 柬埔寨 GENC Cambodia
  - (14) 寮國 Sengdara International Bilingual School
  - (15) 越南 Division of Education and Training of Hoan Kiem District

### 二、賽區分佈承辦方

1. 國際賽區：泰國、菲律賓、馬來西亞、新加坡、澳洲、巴西、緬甸、柬埔寨、寮國、越南
2. 台港澳賽區：臺灣、香港、澳門
3. 中國賽區：華南賽區、華東賽區、華北賽區、西部賽區。  
華南賽區【廣西、江西、湖南、貴州、雲南、海南、廈門、深圳】  
華東賽區【上海、浙江、湖北、安徽、河南、江蘇】  
華北賽區【北京、遼寧、吉林、黑龍江、山東、天津、河北、青島】  
西部賽區【重慶、四川、陝西、山西】

### 三、競賽宗旨

1. 加強國際學童數學運算工具教學策略交流
2. 結合國際應用數學學者共同發展數學程式解題技巧
3. 發展共同使用及分享教學資源
4. 辦理國際學統數理程式解題活動

#### 四、參賽組別及使用語言

1. 高中組 10~12 年級 (Python、C、C++、VB Express)
2. 初中組 7~9 年級 (Python、C、C++、VB Express)
3. 小學組 5~6 年級 (Scratch 3.0)
4. 小學組 3~4 年級 (Scratch 3.0)

#### 五、語言版本(暫定，依最後網站簡章公告為主)

1. Python:IDLE 7.2 以上版本  
下載頁面: <https://www.python.org/downloads/release/python-373/>
2. C&C++:Code:blocks(↑Chines 10.05、English 17.12 version)  
下載頁面: <http://www.codeblocks.org/downloads>
3. Visual Basic  
下載頁面: <http://www.microsoft.com/express/Downloads/>
4. Scratch 3.0  
下載頁面: <https://scratch.mit.edu/download>

#### 六、競賽時間

1. 初賽(觀摩友誼賽):2019 年 12 月 15 日至 2019 年 12 月 20 日(在網路上辦理)
2. 決賽(解題能力競賽):2020 年 8 月 21 日至 2020 年 8 月 25 日(日期暫定，在臺灣舉行數理解題實體競賽)

#### 七、競賽方式

1. 個人數理組:
  - (1) 題型以該年段以下之數學範圍為原則，但解題方法和邏輯不限。
  - (2) 採線上評測，學生於 2019 年 12 月 15 日到 20 日選擇一天上線登入參加競賽。
  - (3) 2019 年 11 月 16 日開放線上範例解題練習。
  - (4) 考試題數與時間

組別	題數與時間
高中組 10~12 年級	3 小時內完成 5 道題目
初中組 7~9 年級	
小學組 5~6 年級	
小學組 3~4 年級	2 小時內完成 3 道題目

- (5) 由於線上作答，請考生單獨一人上線解題參賽(需填寫切結書)，測驗時開啟攝影鏡頭錄影，考生本人不得戴口罩、不得與人交談且網路不得中斷，周圍不得有人提示、協助及觀看(僅國民小學組 3~4 年級家長或老師可陪同，但須遵守考試規則)。

#### 2. 團體組:

- (1) 國民小學組 Scratch 2~3 人組成一組每位同學均須先報名個人賽，方能參加團體組。
- (2) 團體組免參賽費，分為遊戲組及動畫組，請考生擇一參加。
- (3) 2019 年 12 月 14 日於網站公佈題目。
- (4) 每一組參賽的考生，可於比賽期間使用 Scratch3.0 完成指定題目。
- (5) 繳交期限為 2019 年 12 月 20 日(GMT 標準時間 23:59)

## 八、報名

1. 報名網址：<http://www.iwmil.com>
2. 報名時間：2019年10月1日至2019年11月30日
3. 報名費用
  - (1) TWD\$320(2019年10月1日至2019年11月15日僅報名競賽)
  - (2) TWD\$640(2019年10月1日至2019年11月30日報名競賽含24堂考前培訓線上課程)

## 九、評分方式(詳細評分細節將於2019年12月1日於WMIL網站上公佈)

1. 個人組(數理題)
  - (1) 正確性(題目答案正確與否)
  - (2) 技巧性(系統CPU佔用空間)
  - (3) 效率(系統CPU執行時間)
2. 團體組(動畫題或遊戲題)
  - (1) 創意
  - (2) 邏輯
  - (3) 美工
  - (4) 技巧

## 十、獎項

### 1. 大會獎項

	個人組	團體組
金獎	錄取一名，獎金 US\$200	錄取一組
銀獎	錄取二名，各獲得獎金 US\$100	錄取二組
銅獎	錄取三名，各獲得獎金 US\$50	錄取三組
以上獎項皆獲得獎狀電子檔一張		

### 2. 各賽區獎項

	個人組	團體組
金獎	各組別前十名	錄取一組
銀獎	各組別參賽總人數 5%	錄取二組
銅獎	各組別參賽總人數 15%	錄取三組
佳作	各組別參賽總人數 10%	錄取若干組
以上獎項皆獲得獎狀電子檔一張		

## 十一、其他

1. 各賽區得獎者可獲得參與總決賽之資格
2. 如有未盡事宜，依網站最新公告為主。

## 十二、聯繫郵箱：[gmccregister@gmail.com](mailto:gmccregister@gmail.com)

## 十三、附件

1. 宣傳文宣

World Mind Innovation League  
二〇一九年七月二十五日

